

取扱説明書

REAL ADVENTURE GAME



名探偵ホームズ

Mからの挑戦状



TOWA CHIKI

TCC-M3



名探偵ホームズ

このたびはトーフチキのファミリーコンピュー
タ用カセット「名探偵ホームズ」Mからの挑戦
状」をお買い上げいただきまして、誠にありが
とうございます。プレイされる前に、この「取扱
説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方
法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は
大切に保管してください。

目次

プロローグ.....	1
プロフィール	2~4
ゲームの始め方	5
コントローラーの操作方法	6~7
ゲーム画面について	8~9
コマンドについて	10~11
名探偵の条件	12
使用上の注意	13

ねん
1897年ロンドン。

めい
名バイオリニストのグレイ・コーネルのもとへ

めい き ちようだい
「バイオリンの名器ストラディヴァリを頂戴する。」

きようはくじょう とど
という脅迫状が届いた。

さしだしにん ごくあく ひ どう きようじゆ
差出人はあの極悪非道のモリアーティ教授だ。

いらい う
コーネルの依頼を受けたホームズは、

まも
ストラディヴァリを守るため、

えんそうりょこう どうはん
コーネルのバイオリン演奏旅行に同伴することとなった。

はや さつじん じ けん
が、早くも殺人事件が…

かく ち ぶ たい しょう
ヨーロッパ各地を舞台に、ステージは5章からなっており、

みつしつさつじん はん にん つい せき あんごうかいどく くら
密室殺人・犯人追跡・暗号解読・アリバイ崩しという

かく なぞ
各テーマの謎ときをしていかなければ

かいけつへん とうたつ
解決編に到達しない。

おも けつまつ ま
そこには思わぬ結末が待っている。

めいたんてい ぶ じ まも
はたして名探偵ホームズは無事ストラディヴァリを守り、

しゆくてき いんぼう やぶ
宿敵モリアーティの陰謀を破ることができるのか!?



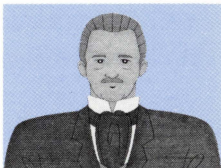


シャーロック・ホームズ

主人公(プレイヤー)であり、鋭い観
察力とシャープな推理力、豊富な知
識をそなえ持ち、どんな難事件をも
解決してしまう名探偵である。

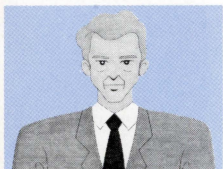
ジョン・ワトスン

プレイヤーにヒントを与えたり、ス
テージでのゲーム進行のまとめ役
などを果たす。パリ以降アン・マシュ
ーズに恋心を抱くようになり、そのヒ
ントなども当てにできなくなる。



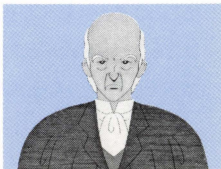
グレグスン警部

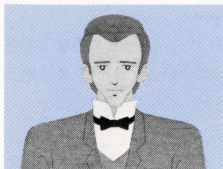
スコットランド・ヤードの警部。何か
とホームズに情報を与えてくれる。



モリアーティ教授

今まで数々の悪業を重ねてきた、
ホームズの宿敵であり、今回の事件
の黒幕である。



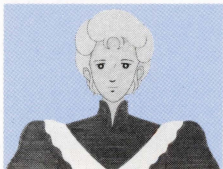
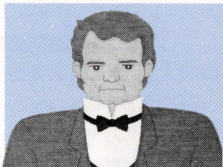


グレイ・コーネル

ストラディヴァリ^{もぬし}の持ち主。イギリス^{いち}のバイオリニスト。モリアーティ^{ちようせん}よりストラディヴァリ^{ぬす}を盗むという挑戦^{じよう}状^{おく}を送りつけられ、ホームズ^{まも}に守^{いらい}てもらうように依頼する。

ビル・ノックス

コーネル^{がくだん}の楽団^{がくだん}のプロモーターのひとり^{ひとり}。

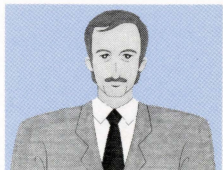


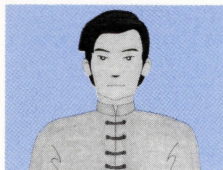
アン・マッシューズ

今回の公演^{こんかい}からコーネル^{がくだん}の楽団^{がくだん}に入^{はい}った。楽団唯一^{がくだんゆいいつ}の女性^{じよせい}メンバーであり、後^{のち}にホームズ^{たい}に対して^{こいごころ}恋心^{こいごころ}をいだくようになる。

アラン・ベルmont警部

フランス^{けいぶ}警部^{ぶか}であり部下^{ぶか}のアイト^{とも}と共に、かなりトンチンカン^{じんぶつ}な人物である。



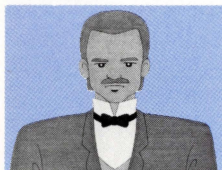


アイトー

アラン・ペルモン^{けいぶ}警部の部下であ
り警部同様^{けいぶ どうよう}トンチンカンではある
が、結構^{けつこうやく}役にたつ人物^{じんぶつ}である。

ノックス^{じ む し ょ}の事務所^{し ゆ え い}の守衛

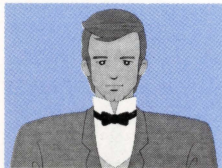
職務^{し ょく む}に忠実^{ちゅうじつ}な老人^{ろうじん}であり最初^{さいしよ}の殺^{さつ}
人^{じん}の発見者^{はっけんしや}である。



マイク・スコット



ゲーリー・ミルズ



ジョージ・パーマー

コーネル^{がくだん}の楽団^{がくだんいん}の楽団員である。



新規にゲームをする場合

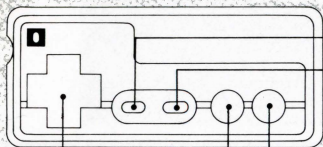
タイトル画面下の「START」を十字キーによりカーソルで選択し、スタート・ボタンでゲームを開始します。

前回にクリアした次のステージよりゲームをする場合

タイトル画面下の「CONTINUE」を十字キーによりカーソルで選択し、スタート・ボタンでパスワード入力画面になります。

入力画面に、モリアーティ教授が各章の終わりにいうパスワードを十字キーで選択し、Aボタンにより決定し全てのパスワードを入力した後に、「おわり」を選びAボタンでゲームを開始します。(パスワード画面ではBボタンで前の文字に戻ることができます。)

■コントローラー



セレクトボタン

スタートボタン

十字キー

Aボタン

Bボタン



通常操作

じゆう じ
十字キー

じゆう げ せんたく
上下によりコマンド選択

エー
Aボタン

けってい
コマンドの決定

ビー
Bボタン

コマンドのキャンセル

追跡シーンの操作

じゆう じ
十字キー

かく ほうこう どうざいなんぼく うえ エヌ みき イー
各キーの方向が東西南北(上→N、右→E
した エス ひだり ダブリュ たいおう
下→S、左→W)に対応しています。

暗号解読シーンの操作

じゆう じ
十字キー

さ ゆう も じ せんたく
左右により文字選択します。

エー
Aボタン

も じ けってい
文字決定します。

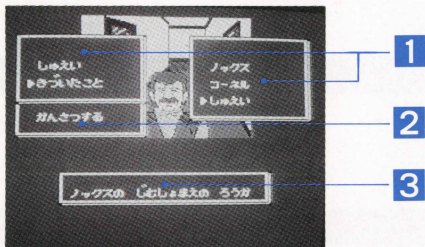
ビー
Bボタン

ひと も じ もと
一文字戻ります。

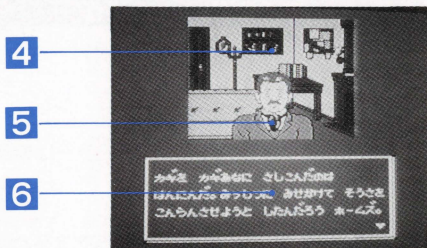
セレクト・ボタンおよび、Ⅱコントローラーは使用しま
せん。

注) 追跡シーンは10回、十字キー操作をすると追跡シ
ーンの最初の画面に戻されてしまいます。

あんごうかいどく も じ も じ けってい こと
暗号解読シーンは、6文字しか文字を決定する事
ができません。



1 サブコマンド 2 コマンド 3 位置表示



4 メイングラフィック 5 人物表示 6 文章表示

メイングラフィック

いま げんざい じ ぶん ば しょ ふう けい ひょう
今、現在自分がいる場所およびメインになる風景が表示
じ なか など ひょう じ
示されます。(この中にアイテム等も表示されます。)

人物グラフィック

じん ぶ つ など は な じん ぶ つ ひょう じ め
ホームズ(プレイヤー)等、話している人物が表示され目
くち ひょう じ ゃう か
や口、表情が変わります。

コマンド表示部

ホームズ(プレイヤー)が、いま こと
ひょう じ
表示されます。

コマンドのウインドウはコマンドを けっ て い こと つぎ
ひら エー けっ て い ビー
のウインドウが開かれます。(Aボタンで決定、Bボタ
ンでキャンセルすることができます。)

位置表示部

い ち ひょう じ ぶん ば しょ ち めい ひょう じ
ホームズ達がいる場所の地名などが表示されます。

文章表示部

げん ざい は な かい わ ひょう じ
現在、話している会話が表示されます。



みる

^{じぶん}自分の^{ばしょ}いる場所や、^{じんぶつ}そこにいる人物、^{もの}あるいは^み物を見る^{しょう}ときに使用します。

しらべる

^{ばしょ}その場所にある^{もの}物や^{しら}アイテム^{しょう}調べるときに使用します。

はなしをきく

^{ばしょ}その場所にいる^{ひと}人たちに^{はなし}話を^き聞くと^{しょう}きに使用します。

とる

^み見る、^{しら}調べるの^みコマンドにより^{しょう}見つけた証拠品^{こひんなど}等を^{じぶん}自分の^も持ち物^{もの}に^{くわ}加える^{しょう}ときに使用します。

みせる

^{しょう}証拠品^{こひんなど}等を^{まわ}周りにいる^{じんぶつ}人物に^み見せると^{しょう}きに使用します。

かんさつする

^{はじ}初めて^{あい}あった^て相手について、^{じんぶつ}ホームズがその人物を^{かんさつ}観察^{しょう}するときに使用します。



いけんをきく

^{すいり}推理のまとめとして、ワトスンがホームズの^{いけん}意見を^{せいり}整理するとき^{しよう}に使用します。

いどう

^{そと}外^でに出るとき、^{ほか}他の^{ばしょ}場所や^{ほか}他の^{へや}部屋に^{いどう}移動するとき^{しよう}に使用します。

よぶ

ホームズのそばに^{じんぶつ}いない^よ人物を^{よぶ}呼ぶとき^{しよう}に使用します。^よ(呼ぶことのできな^{ばあい}い場合もあります。)

かいどくする

モリアーティの^{ぶか}部下が^{おと}落として^{あんごう}いった^{かいどく}暗号を^{かいどく}解読するとき^{しよう}に使用します。

サブコマンド

メインコマンドを^{えら}選んだ^{あと}後、さらにコマンドが^{ひようじ}表示^{じんぶつめい}されることがあります。人物名や^も持ち物^{もの}の名^な前^{まえ}などのことです。メインコマンドと^{おな}同じ^{じゅうじ}ように^{えら}十字^{エー}キーで^{じっこう}選^{えら}び、Aボタンで^{じっこう}実行して^{えら}ください。



- 1) コマンドをバラバラに試すより並んでいる順番どおり
に実行した方が以外と早くクリア出来るはずだ。
- 2) 人の話は最後まで、しかも聞けることはすべて聞いて
おくようにしよう。2回3回と聞くうちに道が開けるかも
しれない。
- 3) 証拠品は見る・調べるのコマンドによって見つけるこ
とができるが、ただ見るだけでは取れない物もある。



- 4) ワトソンは君の強い味方になってくれるはずだ。意見
をよく聞いて参考にしよう。(後半はあまり当てにでき
なくなるが！)
- 5) 追跡シーンでは自分でマップを作り、誰が本当のこと
を言っているかを調べて進もう。(根気よく調べてみ
れば、わかるはずだ。)
- 6) 暗号は後々、追跡の役にたつはずだから、しっかりメ
モを取っておこう。

使用上の注意

1. ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2. テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
4. 精密機器ですので、極端な温度条件での使用や保管および強いショックを避けてください。
5. 故障の原因となりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらしたり、汚さないようにしてください。
6. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないでください。



※このカートリッジを無断で複製すること、およびゲームの映像・内容等を無断で出版・上映・放送することを禁じます。



株式会社 **トワチキ**

〒101 東京都千代田区岩本町2-18-14 藤井第一ビル
ホームズ探偵局 TEL.03-866-5999

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。